Exercice 3

De nombreux jeux et applications sont lourdes en termes de contenue et entière, elles ne peuvent pas être publier sur les divers stores. Je pense que leur solution est la meilleure à mes yeux.  
L’application sur le store sera une sorte d’installeur (les installeurs sont léger en termes de taille). Une fois télécharger sur le téléphone de l’utilisateur, avant de commencer à utiliser l’application, il lui faudra télécharger l’ensemble du contenue de l’application, notamment les fichiers lourds.

Cela fonctionnement de la même manière que les installeurs sur ordinateur ou en exemple d’application sur mobile : Genshin Impact ou Honkai Impact 3rd.